

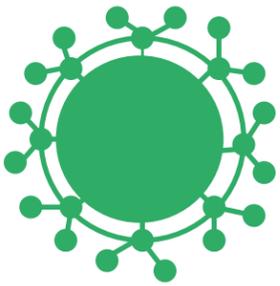


Goya Ciudad



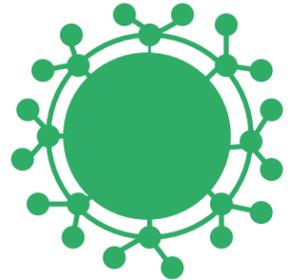
10 Y 11 DE OCTUBRE DE 2018

**Secretaría de Modernización, Innovación y
Desarrollo Tecnológico**



2DA. EXPO GOYATEC

“Goya, más tecnología para todos”



La EXPO GOYATEC, coordinada por la Secretaría de Modernización, Innovación y Desarrollo Tecnológico de la Municipalidad de Goya, a cargo del Dr. Diego Goral, es una acción de divulgación de la que participan instituciones y organismos gubernamentales, no gubernamentales, públicos y privados, de diversa índole (educativas, industriales, productivas, etc.) que están desarrollando proyectos y/o productos y servicios vinculados a la tecnología, la innovación, la robótica, etc.

Esta acción presenta una estructura colaborativa pues en su organización participan instituciones educativas y empresas locales que, junto a la coordinación del municipio, buscan generar las condiciones necesarias que permitan la divulgación de las actividades tecnológicas locales.

La finalidad de la muestra es dar a conocer a la comunidad la producción de conocimiento, la generación de tecnología y las diferentes

tecnología y las diferentes innovaciones, existentes o en desarrollo, que se están implementando en los diferentes ámbitos locales.

En el marco de la EXPO GOYATEC se llevarán a cabo conferencias, charlas, talleres vinculantes a la temática que convoca, a efectos de reconocer el papel estratégico que el desarrollo tecnológico y la innovación desempeñan actualmente en los procesos que transforman las estructuras productivas y sociales a escala local, provincial y nacional.

Estas actividades también serán un medio para presentar y conocer nuevas tendencias en el campo tecnológico y desarrollar capacidades relacionadas a la innovación y a la creatividad.

La muestra lleva como lema “Goya, más tecnología para todos”, se realizará los días 10 y 11 de octubre de 2018, en el Predio Costa Surubí y será de entrada libre y gratuita.

La EXPO GOYATEC, es una acción de divulgación de la que participan instituciones y organismos gubernamentales, no gubernamentales, públicos y privados, de diversa índole



INNOVACIÓN

ÁREA

Diseño e ilustración 3D y 2D con ordenador

Institución:

Universidad de la Cuenca del Plata

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

2 do y 3er año de la Lic. en Diseño Gráfico y Multimedia

El trabajo es un Servicio

Consiste en Ilustración 2d en vivo , diseño y en 3d con cinema 4d y blender , aplicación de video mapping .

Dínamo

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Bataglia Antonella

El trabajo es un producto

Consiste en un cargador para celular

Reloj Automatizado

Institución:

Escuela Técnica Valentín Virasoro

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Docentes y alumnos del Laboratorio de Programación de la Tecnicatura en Informática

El trabajo es un Producto

Ante la necesidad de conocer los cambios de horas en el establecimiento para realizar el paso entre los docentes que hacen cambios de horas en los medios módulos y frente a la dificultad de que el timbre suene, en el horario de recreo, en el tiempo pautado por falta muchas veces de que el personal a cargo esté atendiendo a otras tareas pertinentes a su cargo. Por todo esto se propone realizar un timbre automatizado que simplifica el toque tanto para los cambios de horas como para los recreos.

ArGeo Realidad Aumentada

Institución:

Instituto Pbro. Manuel Alberti

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Profesorado en Informática Instituto Alberti

El trabajo es un Producto

Argeo es una aplicación de Geografía basada en realidad aumentada, que ayuda a los Docentes en sus clases para presentar y desarrollar de una manera revolucionaria los contenidos.





INNOVACIÓN

Á
R
E
A

Visor de Venas

Institución:

Escuela Técnica
Valentín Virasoro

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Docentes y Alumnos de la Tecnicatura en Electrónica

El trabajo es un Producto

El proyecto de armar un lector de venas se propone con el fin de diseñar un elemento de ayuda para bioquímicos y enfermeros a facilitar la extracción de sangre a pacientes a los que cuesta encontrar las venas; como así también para afianzar el desarrollo de la capacidad de los alumnos para la resolución automática de problemas, lo cual obligará a analizar previamente las diferentes situaciones y condiciones que se presentan.

Casa Inteligente

Institución:

Escuela Técnica
Valentín Virasoro

Sector al que representa:

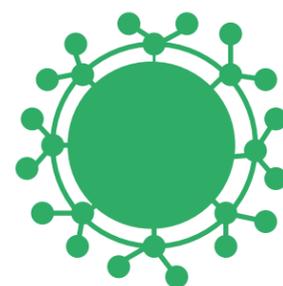
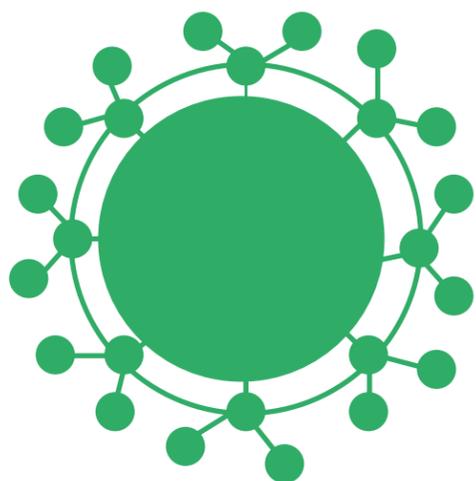
Academia/Educación

Autores:

Docentes y Alumnos de la Tecnicatura en Electrónica

El trabajo es un Producto

Proyecto para armar una casa inteligente utilizando Arduino. El proyecto es que los alumnos armen por separado las partes fundamentales para poder simular las funciones de una casa y automatizarlas con la ayuda de Arduino y distintos sensores. También con la ayuda de un módulo de internet, la utilización y control de todos los componentes utilizando internet.





INNOVACIÓN

ÁREA

Formulario Google - Metro digital

Aula Digital

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Vechia Noelia

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Formularios en la nube Software

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

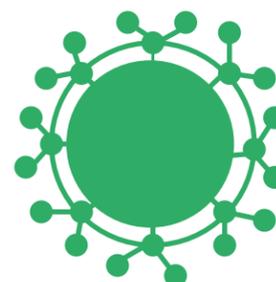
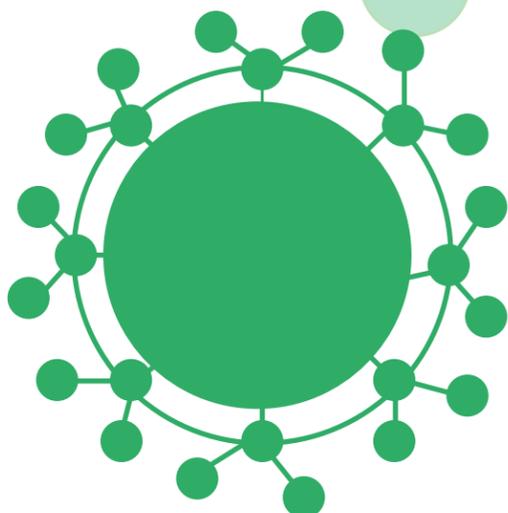
Academia/Educación

Autores:

Aguirre José

El trabajo es Proyecto Tecnológico

Se pretende mostrar, cuál es la forma en que se trabaja en la orientación Construcciones, usando herramientas informáticas y software específicos del diseño





INNOVACIÓN

ÁREA

De menor a mayor: Sitio web, Aula Virtual y Catálogo Virtual de Biblioteca.

Proyectos sociocomunitarios (Fundación Varkey)

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Miguel Ángel Rise, Alvaro López Ríos Marinelli-

El trabajo es Proyecto Tecnológico

El Catálogo Virtual de Biblioteca es un software en línea que permite mediante la búsqueda, conocer una síntesis de carácter técnico del material bibliográfico resguardado en la Biblioteca. El

Aula Virtual es una plataforma web basada en un proyecto internacional, adaptada para el uso de la comunidad educativa de la Institución. El Sitio Web es un desarrollo a medida, cuya función entre otras, es la de centralizar y conectar las plataformas del Catálogo y el Aula Virtual tanto para los cambios de horas como para los recreos.

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Interdisciplinario

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Calistenia, banco de elementos ortopédicos, sistema de rehabilitación, tabla de gravitación universal, Bomba a engranajes.

Plataformas

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martín

Sector al que representa:

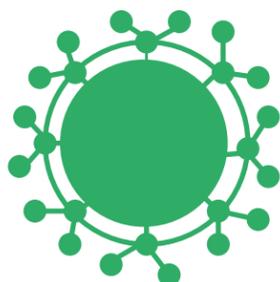
Academia/Educación

AUTOR/ES

Hortt Emiliana

El trabajo es Proyecto Tecnológico

Creación de actividades





TECNOLOGÍA

ÁREA

Mecanismos Neumáticos Accionamiento de mecanismos Industriales

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

7ºº Ciclo Superior Electromecánica

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Accionamiento de
mecanismos Industriales

El CNC Modular

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Wilfredo Avila; Román Ignacio Muñoz; Agustín Sebastián Díaz; Juan Manuel Sánchez; Néstor Gómez;

Fabrizio Chervas; Gonzalo López; Prof. Walter Mariano Osuna y Prof. Pablo Correa.

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Consiste en acercar la tecnología CNC a más personas sin necesidad de que fueran expertas en su manejo, el cual debía ser lo más sencillo sin excluir características de máquinas profesionales. Fabricando así una maquina con tecnologías modernas, asequibles y fácilmente intercambiables.

Proyecto Energía Solar

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Alumnos de 5ºº y 5ººº

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Explica las ventajas de las Energías Renovables, funcionamiento,

Máquinas Eléctricas

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

5ºº Ciclo Superior Electromecánica.

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Inducción Electromagnética- materiales reciclados.





TECNOLOGÍA

Á
R
E
A

Automatización

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

7º1º y 7º2º Ciclo Superior Electromecánica.

El trabajo es un Producto

Control de nivel de fluidos

Energía solar

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

7º1º Ciclo superior electromecánica Taller Unidad de Cultura Tecnológica U.C.T

El trabajo es un Servicio

Sistemas foto voltaicos bi direccionales, con inyección a Red

Ensayos de Máquinas Eléctricas

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

7º1º Ciclo Superior Electromecánica

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Ensayos de variables de cada máquina eléctrica

Máquinas de C.N.C. Control Numérico Computarizado

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

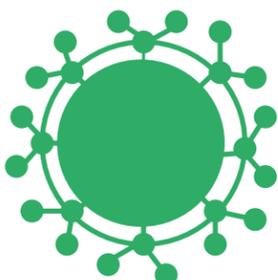
Academia/Educación

Autores:

6º2º

El trabajo es un Producto

Proceso de fabricación de piezas con C.N.C. Software simulación





TECNOLOGÍA

ÁREA

Hologramas 3D

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autora:

Segovia Vanesa

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Generación de imágenes en 3D

Plickers, kahoot y trivinet

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Fernández Jennifer

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Aplicaciones educativas

Socrative

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autora:

Cano Maria

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Aplicaciones educativas

Desktop cloud

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autor:

García Jorge

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Escritorio en la nube

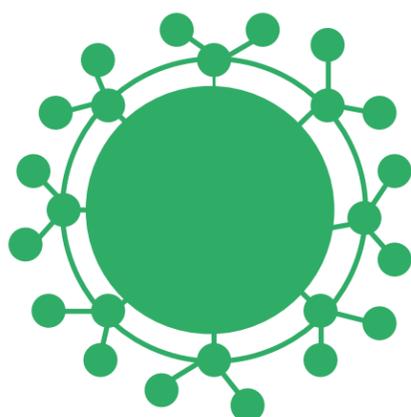
Softar SRL

Sector al que representa:

Empresa/comercio

El trabajo es un Servicio

Es una empresa de desarrollo de Software orientado principalmente a Transporte y Logística.





TECNOLOGÍA

ÁREA

Academia

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autor:

Comaschi Nicolás

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Software educativo

Servicios de Consultoría, Calidad, Gestión de Proyectos, Tecnología.

Institución:

Practia

Sector al que representa:

Empresa/Comercio

El trabajo es un Servicio

Servicios de Consultoría, Calidad, Gestión de Proyectos, Tecnología.

Realidad virtual

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autora:

Aguirre Alicia

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Anteojos para tercera dimension



TU PROPIA NUBE(NAS)

Institución:

Instituto Computación Noreste (IN-CO-NE)

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Instructor Pintos Daniel y alumnos de Curso de Redes

El trabajo es un Producto

Un sistema NAS es un dispositivo de almacenamiento conectado a una red que permite almacenar y recuperar los datos en un punto centralizado para usuarios autorizados de la red y multiplicidad de clientes.

Ventajas

- * opciones de menor costo
- * facilidad de operación (muchas pequeñas empresas no cuentan con personal de informática)
- * facilidad de crear copias de seguridad (y tenerlas siempre accesibles para cuando se necesiten)
- * capacidad de crecimiento



TECNOLOGÍA

ÁREA

Ojos que no ven...

Juegos

Institución:

Escuela Técnica
Valentín Virasoro

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Docentes y Alumnos de la Tecnicatura en Electrónica

El trabajo es un Producto

Este proyecto nace con la finalidad de responder a la problemática de las personas no videntes, el objetivo concreto de este elemento no es descartar el uso del bastón, sino deberá brindar una ayuda complementaria para éste, ya que con el uso de este último, la persona no vidente va verificando la existencia de obstáculos solo a nivel del piso, dejando a merced de la suerte un eventual choque o impacto con algún elemento contundente a la altura de la cabeza, lo que pone en riesgo la integridad física de la persona no vidente

Institución:

Escuela Técnica
Valentín Virasoro

Sector al que representa:

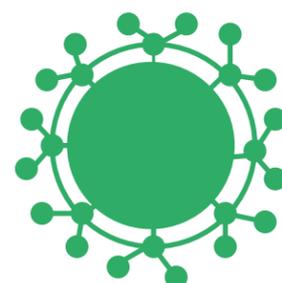
Academia/Educación

Autores:

Docentes y alumnos de Ciclo Básico

El trabajo es un Servicio

Los alumnos de 3er año trabajan con el programa Kodu, que es una aplicación que nos permite crear nuestro propio videojuego. Kodu permite diseñar mundos en tres dimensiones a partir de una serie de elementos configurados previamente por el programa. Para crear el juego los alumnos crean un mundo con obstáculos (piedras, árboles, relieves del suelo), agregan personajes, etc.





TECNOLOGÍA

Á
R
E
A

Domótica & Energías Renovables

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Prof. Osuna Walter Mariano; Ferrero Iván Nicolas; Gauna Pinatti Dante Abel; Pujol Magali; Djeda Carlos Antonio; Arévalo Sabrina Ayélen; y Avila Wilfredo.

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Los servicios que ofrece la Domótica se pueden agrupar según cinco aspectos o ámbitos principales:

Programación y ahorro energético. Confort. Seguridad. Comunicaciones. Accesibilidad. Todo esto con Energías Renovables producidas por un techo Solar que abastece de Energía a todo el complejo siendo así Aislado y amigable con el Medio-ambiente y con las generaciones futuras.

Proyecto Cabañas Turísticas

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

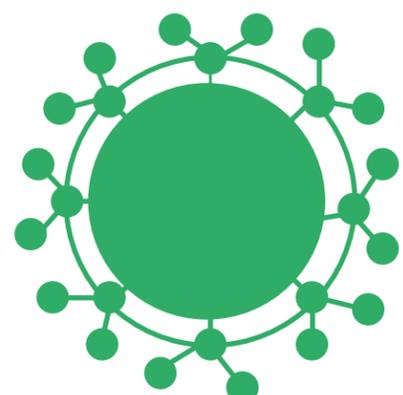
Academia/Educación

Autores:

Alumnos 6to año

El trabajo es un Producto

Proyecto de cabañas palafíticas en madera como parte de un emprendimiento de integración de cátedras, tomando como pauta un módulo de construcción industrializable, cuyos saberes se sintetizan de cátedras de: Proyecto II, Gestión Organizacional, Construcciones Complementarias y de Construcciones Metálicas y de Madera, y que, incluye planos, maqueta virtual y maqueta física del prototipo.





TECNOLOGÍA

ÁREA

PRODIGNIDAD FAMILIAS CONIN - Conjunto de viviendas. Fundación Agrupar- Esc. Tec. Arq. Francisco Pinaroli

Institución:

Escuela Técnica "Arq. Fco. Pinaroli"

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Alumnos del 7 mo Ira Ciclo Superior Construcciones.

Espacio Curricular Práctica

Profesionalizante. Profesor Guia. Prof. Arq. Lydia Mochi

El trabajo es un Servicio

La Fundación Agrupar planteó la necesidad de proyectar un conjunto de viviendas para familias que recibieron rehabilitación y capacitación de problemáticas familiares de parte de CONIN. El objetivo del proyecto es la gestión de fondos para su posterior construcción.

Para el proyecto se organizaron equipos de trabajo para realizar estudio profundo mediante investigación de todos los aspectos que hacen a un conjunto habitacional. El mismo consistió en: Análisis del sitio, medición con equipos topográficos, verificación de superficies y orientaciones.

Observación del Código de edificación. Alternativas de uso del suelo. Croquis preliminares. Investigación para el uso de paneles solares como alternativa de energía eléctrica. Análisis comparativo de costos de materiales. Cómputo y presupuesto de un vivienda. El trabajo se materializa en Planos en diversas escalas, realizados con programas de diseño asistido. Perspectivas y maquetas virtuales y maquetas físicas, para la mejor comprensión de los usuarios.



Sistemas a medida y servicios tecnológicos

Institución:

C-Tres Informática

Sector al que representa:

Empresa/Comercio

Autores:

Cesar Almeda -Claudia De Bórtoli

El trabajo es un Servicio

Se expondrán los distintos sistemas que se desarrollaron y se explicará la potencialidad de los sistemas a medida. También imágenes de los trabajos de cableado estructurado, cámaras de seguridad y armado de PC que se realizan.





TECNOLOGÍA

ÁREA

Adaptación del Software de ingreso y facturación de Veículos- Ministerio del Interior

Institución:
IINTI

Sector al que representa:
Organismo Gubernamental

Autor:
Javier Araujo

El trabajo es un Servicio

Habilitación de varias casillas de registro de ingreso de los vehículos de transporte internacional proveniente de Brasil hacia el complejo terminal de cargas de la Dirección de asuntos técnicos de frontera y su correspondiente liquidación.
Güemes

"Montaje LAN en 3 2 1"

Institución:

Instituto Tecnológico Goya

Sector al que representa:

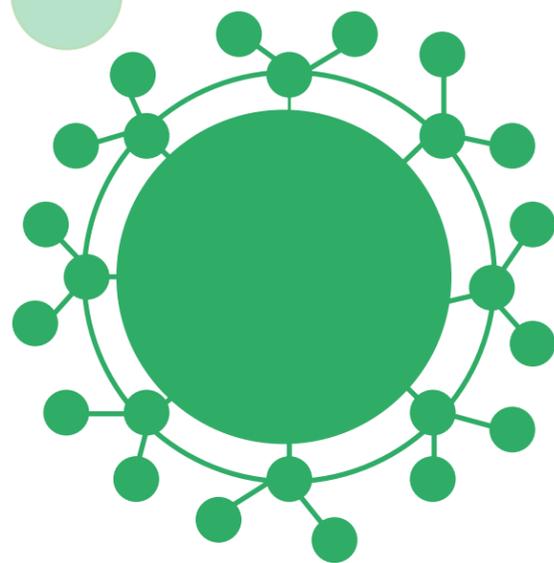
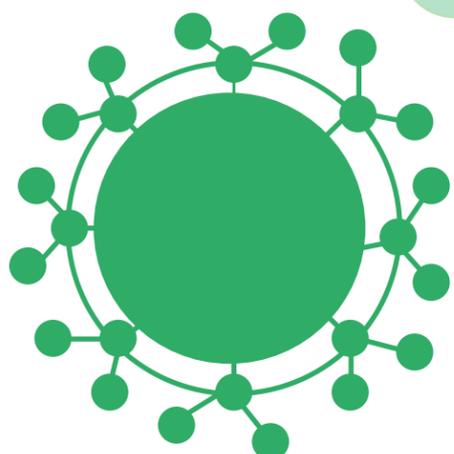
Organismo Gubernamental

Autor:

Prof. Félix Sosa, Prof. Carlos Pereyra y alumnos del curso "Armado y Reparación de PC" del Instituto Tecnológico Goya

El trabajo es un Proyecto tecnológico.

Una clase concreta y rápida de los alumnos del Instituto Tecnológico Goya acerca de cómo montar y configurar una red LAN en una oficina





ROBÓTICA

Á
R
E

Impresora 3d

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autor:

Damián Tymoszuk

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Un salto a la tercera dimensión

Lego Ev3

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autor:

Quirico Agustín Ivan

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Mindstorms

Robótica Lego EV3

Institución:

Autor:

Leonor Pipet, Agustin Quirico

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Robótica y programación orientada a la educación

Cargador de equipos móviles, electrónica en el aula Arduino

Institución:

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autor:

Fernández Elias

El trabajo es un Producto

Electronica en el aula- cargador de cc.

Bebedero inteligente

Inst. Gral. Jose de San Martin

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autor:

Fernández Mariana

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Interactuando con arduino





ROBÓTICA

ÁREA

Monitoreando el Corazón

Institución:

Instituto Pbro. Manuel Alberti

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Fernandez, Andrea Mariana; Correa, Sabrina; López, Víctor Alcides; Duarte, Ángel.

El trabajo es un Producto

Es un módulo medidor de ritmo cardíaco de bajo costo. La funcionalidad del dispositivo es detectar la variación de los pulsos cardíacos, uno de los parámetros para el diagnóstico por ejemplo de las arritmias.

Crean Robots creativos e interactivos que les permite introducirse en el mundo de la robótica y la programación, incentivando su gusto por la resolución de retos tecnológicos.

Robots creados de materiales reciclados. Manejo de Drone.

Brazo Robótico

Institución:

Escuela Técnica Valentín Virasoro

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Docentes y alumnos de la Tecnicatura en Electrónica

El trabajo es un Proyecto Tecnológico

Mano robótica controlada mediante un sistema de control electrónico, cuyas funciones es brindar soluciones a diferentes necesidades o áreas con la finalidad de asistir y facilitar las tareas a personas en situaciones donde se ponga en riesgo la integridad física de la persona. También en una siguiente etapa se buscará mover la mano con señales eléctricas provenientes de las contracciones musculares.

Robótica Educativa

Institución:

Instituto Computación Noreste (IN-CO-NE)

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Instructor Juan Nicolini y niños de cursos de Robótica

El trabajo es un Producto





ROBÓTICA

ÁREA

Volcador de Líquidos

Institución:

Escuela Técnica Valentín Virasoro

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Docente y alumnos de la Tecnicatura en Informática

El trabajo es un Producto

Makeblock hace que construir un robot sea tan sencillo como unir piezas de aluminio, motores y sensores electrónicos. Hardware open source y piezas fáciles de ensamblar con LEGO. Ideal para el desarrollo de robot en el ambiente educativo que se traspolan sus usos a los proceso industriales. En este caso se presentan un volcador de líquidos y una pinza tipo brazo robótico los cuales presentan gran estabilidad debido a su diseño fuerte y modular de aluminio. Las conexiones se dan mediante railes roscados con agujeros lo que hace que sus montajes sean sencillos y se adapten prácticamente a cualquier proyecto. Ambos robot tienen independencia para su traslado por medio del movimiento de los motores de avance y retroceso, y reconocimiento de los obstáculos para poder virar en el sentido indicado.

Impresora 3D

Institución:

Escuela Técnica Valentín Virasoro

Sector al que representa:

Academia/Educación

Autores:

Docente y alumnos de la Tecnicatura en Informática

El trabajo es un Producto

El proyecto consiste en el reciclado de partes componentes de lectoras de CD/DVD para ver el funcionamiento, por medio de diversos programas, los ejes x, y, z; y hacer que dibuje en un principio diversos esquemas planos, para luego agregar un extrusor con el correspondiente hotend para generar la impresión 3D con el material filamento. Esta compuesta por tres lectoras, cables de conexión como así mismo tres placas easydriver que se encargan de leer el funcionamiento de los motores CNC y transformar la señal necesaria para que lea el Arduino uno que se encarga de hacer mover y funcionar los diversos componentes; se encuentra alimentadas por una fuente ATX reciclada y se monta el prototipo en una protoboard para la alimentación en 9v que no es soportado por la placa Arduino uno.

